

ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG
VIỆN NGHIÊN CỨU VÀ ĐÀO TẠO
VIỆT-ANH

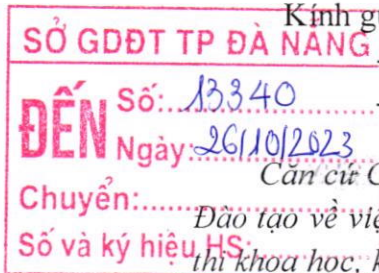
Số: 724/VNCDTVA

V/v hỗ trợ truyền thông về cuộc thi
Youth-On! Hackathon 2023

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Đà Nẵng, ngày 18 tháng 10 năm 2023

Kính gửi:



Sở Giáo dục và Đào tạo Thành phố Đà Nẵng;

Ban Giám hiệu các Trường THPT trên địa bàn thành phố Đà Nẵng.

Căn cứ Công văn số 4228/BGDĐT-GDTrH ngày 18/09/2019 của Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc hướng dẫn triển khai hoạt động nghiên cứu khoa học và tổ chức cuộc thi khoa học, kỹ thuật cấp quốc gia dành cho học sinh trung học năm học 2019-2020;

Căn cứ Kế hoạch số 8929/KH-UBND ban hành ngày 31/12/2019 của UBND thành phố Đà Nẵng về việc Thực hiện Đề án “Hỗ trợ hệ sinh thái khởi nghiệp đổi mới sáng tạo quốc gia đến năm 2025” trên địa bàn thành phố Đà Nẵng năm 2020;

Hướng ứng dự án Thành phố Lành mạnh cho Thanh thiếu niên, giai đoạn 2 từ 2023 – 2026, tại thành phố Đà Nẵng (Healthy Cities for Adolescents and Youth – HCA) trong khuôn khổ sáng kiến Thành phố Thân thiện với Trẻ em (Child Friendly Cities Initiative – CFCI) của Quỹ Nhi đồng Liên hợp quốc tại Việt Nam (UNICEF Việt Nam) nhằm hỗ trợ xây dựng và phát triển Đà Nẵng trở thành một thành phố lành mạnh, năng động, thân thiện với trẻ em và thanh thiếu niên, qua đó đảm bảo phúc lợi của trẻ em và thanh thiếu niên thông qua các quan hệ đối tác chiến lược, nâng cao năng lực và ứng dụng tích hợp công nghệ.

Cuộc thi World Children's Day Youth-On! Hackathon 2023 là một cuộc thi lập trình dành cho thanh thiếu niên tuổi từ 14-19 tuổi tại thành phố Đà Nẵng, được tổ chức lần đầu tiên vào năm 2021. Cuộc thi năm nay được kỳ vọng sẽ khơi gợi nguồn cảm hứng cho các lập trình viên trẻ trong việc tiếp cận với công nghệ kỹ nguyên số 4.0 và áp dụng chúng sáng tạo giải pháp mới nhằm cải thiện chất lượng cuộc sống của trẻ em và thanh thiếu niên ở Đà Nẵng nói riêng và toàn cộng đồng nói chung. Mục tiêu cụ thể của cuộc thi như sau:

- Thúc đẩy phong trào tự học tập, nghiên cứu sáng tạo từ đó hướng nghiệp cho học sinh lựa chọn lĩnh vực Công nghệ thông tin để phát triển nghề nghiệp cho bản thân và đáp ứng nhu cầu thị trường nhân lực ngày càng cao trong xu thế chuyển đổi số;

- Kiến tạo sân chơi bổ ích và tích cực từng bước giúp các bạn học sinh tiếp cận và trải nghiệm với lập trình từ những bước cơ bản thông qua các thử thách sáng tạo của cuộc thi và những buổi đào tạo về kiến thức chuyên môn;

- Kiến tạo không gian gặp gỡ và kết nối cho các bạn học sinh có cùng đam mê, đồng thời nhận được sự đồng hành từ các cố vấn chuyên môn xuyên suốt cuộc thi;

- Sáng tạo các giải pháp mới thông qua việc kết hợp ý tưởng và mã lập trình từ đó có thể phát triển thành sản phẩm góp phần nâng cao chất lượng đời sống cộng đồng;



- Nâng cao nhận thức về các vấn đề/chủ đề liên quan tới trẻ em và thanh thiếu niên như sức khỏe nói chung và sức khỏe tâm thần nói riêng.

Với chủ đề năm nay tập trung vào chủ đề **Sức khỏe tâm thần**, cuộc thi hứa hẹn sẽ khuyến khích, truyền cảm hứng và ươm tạo các dự án hướng đến những sáng kiến công nghệ nhằm hỗ trợ giải quyết các vấn đề liên quan đến sức khỏe về mặt tinh thần.

1. **Đối tượng** : Thanh thiếu niên 14-19 tuổi trên địa bàn thành phố Đà Nẵng (Khuyến khích thanh thiếu niên yếu thế, có hoàn cảnh khó khăn, nông thôn, dân tộc, thiểu số, khuyết tật, v.v.)
2. **Thời gian** : Từ ngày **15/10/2023** đến ngày **26/11/2023**
3. **Địa điểm**: Viện Nghiên cứu và Đào tạo Việt – Anh, 158A Lê Lợi, Phường Hải Châu 1, Quận Hải Châu, TP. Đà Nẵng
4. **Đơn vị chủ trì và tổ chức**:
 - Đơn vị chủ trì: Viện Nghiên cứu và Đào tạo Việt - Anh, Đại học Đà Nẵng
 - Đơn vị đồng chủ trì: UNICEF Việt Nam
5. **Lịch trình** :

THỜI GIAN	NỘI DUNG
15/10/2023 - 27/10/2023	Đăng ký tham dự
Ngày 05/11/2023	Khai mạc và khởi động cuộc thi.
Ngày 12/11/2023	Tập huấn về lập trình và phát triển sản phẩm
Ngày 19/11/2023	Demo sản phẩm
Ngày 26/11/2023	Chung kết và trao giải

** Ghi chú: Cuộc thi không giới hạn ngôn ngữ hay hình thức/thể loại sản phẩm. Thỏa thích sáng tạo trên mọi nền tảng: web/app/IOT miễn phù hợp với chủ đề chương trình và trình bày được ý tưởng/giải pháp đã đề ra*

6. **Giải thưởng**: Tổng trị giá phần thưởng hiện kim **12.000.000 VNĐ**
 - **01 giải nhất**: Phần thưởng trị giá 05 triệu đồng, Kỷ niệm chương, Giấy chứng nhận đạt giải cho mỗi thành viên;
 - **01 giải nhì**: Phần thưởng trị giá 03 triệu đồng, Kỷ niệm chương, Giấy chứng nhận đạt giải cho mỗi thành viên;
 - **01 giải ba**: Phần thưởng trị giá 02 triệu đồng, Kỷ niệm chương, Giấy chứng nhận đạt giải cho mỗi thành viên;
 - **01 giải cộng đồng**: Phần thưởng trị giá 01 triệu đồng, Giấy chứng nhận đạt giải cho mỗi thành viên;
 - **01 Giải dự án được yêu thích nhất**: Phần thưởng trị giá 01 triệu đồng, Giấy chứng nhận đạt giải cho mỗi thành viên;
7. **Tiêu chí đánh giá**:
 - Tính sáng tạo trong ý tưởng;

